



Séminaire « Agilité... What else ? » Le 26 janvier 2010 à Paris

Comme beaucoup de domaines d'activité, le développement d'applications et la gestion de projets informatiques sont confrontés à la réduction des coûts, à la perpétuelle adaptation aux changements.

Face à cette réalité, les projets, les développements ne peuvent plus se limiter à conserver un cycle de réalisation rigide.

L'agilité n'est pas un concept récent, mais il a fallu plusieurs années pour que ses principes soient appliqués en entreprise. Le manifeste agile, apparu 2001, a accéléré son application.

Car les avantages de l'agilité sont nombreux.

Tout d'abord une meilleure communication au sein des équipes agiles, qui permet la mise en évidence, très tôt, des incohérences du projet. Le client n'est pas en reste, qui peut vérifier, avec des preuves tangibles, l'avancement de son projet. L'utilisateur, quant à lui, a la possibilité de préciser ses exigences au fur et à mesure du projet.

Ainsi, une visibilité bien meilleure sans attendre la fin du projet, une qualité évaluée en continu grâce au fonctionnement par itération, des risques évalués tôt permettent d'envisager la réussite des projets.

Mais ce n'est pas tout. L'aspect humain est aussi pris en compte dans cette démarche. Une gestion "durable" du projet, l'évitement de la mise sous pression des concepteurs et des clients permettent aux équipes de prendre confiance. L'itération donne l'occasion d'apprendre, d'adapter les pratiques pour la suite du projet. Le changement n'est plus vécu comme une contrainte, mais comme une opportunité de mieux satisfaire le client.

Beaucoup de SSII utilisent des méthodes dites agiles. Plusieurs méthodes existent, mais deux méthodes se détachent nettement : SCRUM, pour la manière de mener un projet, et eXtreme Programming (XP) pour le développement des fonctionnalités.

Combinées, elles peuvent rendre des services redoutables.

Mais pour certains développeurs, ces méthodes peuvent être déroutantes, car les itérations courtes impliquent une visibilité à court terme, et savoir communiquer pour appréhender le projet est important. C'est au développeur d'évaluer la difficulté des développements et de proposer ses estimations. L'homogénéité des équipes est recherchée.

Ce séminaire, organisé par Bull Formation, pour permettra d'appréhender la question de l'agilité dans les projets et développement, et se focalisera ensuite sur la méthode la plus utilisée en France : SCRUM.

Un retour d'expérience illustrera la partie théorique, enfin, des réponses seront données aux questions de l'auditoire.



Déroulé du séminaire Agilité:

9H00 : Accueil/Café
9H15 : Début de session (voir descriptif ci-dessous)
12H30 : Cocktail/Fin de session

Descriptif du séminaire :

- définitions et caractéristiques de l'agilité
- le manifeste agile
- les valeurs de l'agilité
- les principes de l'agilité
- les méthodes agiles
- Focus sur une méthode : SCRUM
- Retour d'expérience
- Agilité : La panacée ?

Date : 26 janvier 2010 de 9h00 à 12h30

Lieu : 153 Avenue de la Porte d'Italie, dans les locaux de Bull formation

Séminaire gratuit

Intervenants :

- Goulven Le Jeune, de la R&D Bull, concepteur du produit « Orchestra », chef de projet « Agile »
- Pierre Facon, Responsable de la filière développement au sein de Bull Formation.



Pour vous inscrire, vous pouvez :

- contacter le centre conseil au 0 825 305 825 (N° Indigo)

- remplir l'inscription en ligne sur notre site :

<http://www.bull.com/fr/formation>

- remplir le bulletin ci-contre et l'envoyer à l'adresse suivante :

CENTRE CONSEIL – BULL FORMATION
2, RUE GALVANI 91343 MASSY CEDEX

Bulletin d'inscription au séminaire :

« Agilité... What Else ? »

Qui aura lieu le Mardi 23 janvier 2010 à partir de 9h00 sur le site

Bull Formation

situé au 153 Avenue de la Porte d'Italie

Accès : métro porte d'Italie ligne 7 ou Tram T3 Arrêt Porte d'Italie

NOM :

PRENOM :

SOCIETE :

FONCTION :

ADRESSE E-MAIL :

NUMERO DE TELEPHONE :